



L'intelligence collective au service de la formation et/ou des séminaires

J1 : Facilitation et analyse de la pratique professionnelle
J2 : Stimulez l'intelligence collective



Osons une pause

Durée : 14 heures (2 jours)

Profils des stagiaires : coach, formateur, consultant, RH, manager, responsable projet, chef de service, médiateur

Prérequis : vouloir animer des groupes dynamiques et participatifs

Réf. catalogue : ICO010525

Nbre de participants : entre 1 (minimum) et 12 (maximum)

Objectifs pédagogiques

- Découvrir des outils innovants d'intelligence collective pour animer des formations, des séminaires ou des groupes de travail, tout en favorisant l'analyse de la pratique professionnelle (APP)
- Développer la créativité au sein d'un groupe avec des outils de stratégie d'entreprise et d'APP

Contenu

L'apprenant sera en capacité de :

- Dérouler des outils d'intelligence collective innovante (facilitation, analyse de la pratique professionnelle, innovation games, Walt-Disney, etc.) pour œuvrer sur la stratégie d'entreprise
- Mettre l'intelligence collective au service de la formation, des séminaires et/ou d'un groupe de travail

Intervenante

Merry Strullu, formatrice et formatrice en innovation managériale et qualité de vie au travail.



Sociologue des organisations, de formation initiale, spécialisée QVT, je suis devenue directrice de projets IT. Aujourd'hui, cabinet de coaching et organisme de formation, j'accompagne sur la transformation de projets sous forme d'atelier, séminaire ou suivi individuel.

Mes outils clefs : la facilitation, le codéveloppement, la CNV, la sophrologie et l'agilité.

Mon let's motiv' : transmettre des outils et une philosophie pour transformer vos projets !

Contact : merry@osonsunepause.fr – 07.87.00.62.74

#intelligence collective

#projet

#QVT

Organisation

Moyens, méthodes et techniques de l'intervenant

- Documents supports de formation projetés
- Retour d'expérience, cercle de parole
- Outils, jeux & mise en situation
- Connaissances et exposés théoriques
- Mise à disposition de documents supports

Présentiel

- Paperboard
- Post-it et feutres
- Tables et chaises
- Vidéoprojecteur

Programme

JOUR 1 : FACILITATION ET ANALYSE DE LA PRATIQUE PROFESSIONNELLE

Module 1 : les outils incontournables en groupe

- Avoir des outils de facilitation pour favoriser les dynamiques de groupes
- Animer des groupes participatifs avec l'intelligence collective et l'APP
 - L'étoile de la facilitation au service des apprentissages
 - Approches réflexives : 30 minutes chrono !
 - L'analyse des pratiques professionnelles originale (APP)
 - Flash-codev
 - 3A
- Boîte à outils d'intelligence collective

Module 2 : la posture pour l'innovation en groupe

- L'art de la posture pour faire émerger les idées : l'innovation Games
- Expression collaborative & esprit collaboratif : La méthode Walt-Disney
- Cohésion et créativité pour faire émerger des solutions

Jour 2 : STIMULEZ L'INTELLIGENCE COLLECTIVE ET LA STRATEGIE D'ENTREPRISE

Module 3 : libérez l'intelligence collective dans un collectif

- La culture agile
- Les techniques des Liberating Structures pour ouvrir le champ des possibles
- Remember the futur : l'incontournable des Innovations Games pour développer une stratégie et vision d'entreprise

Module 4 : les trucs et astuces qui font toute la différence

- La Facilitation graphique : préparez vos visuels pour stimuler vos groupes, sans y passer des heures !
- Les 6 chapeaux De Bono pour poser à plat une approche stratégique ou une APP
- Focus solution

Modalité

Sanction du dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation : Quizz de connaissance (QCU sur l'acquisition des notions essentielles), travaux en intelligence collective

Sanction finale : attestation de fin de formation (remise au stagiaire à l'issue de la formation)

Accessibilité : formation en présentiel. Accessible pour les personnes à mobilité réduite et aménagement possible en fonction du type de handicap (prévenir avant le début de la session)

Tarif : 2100 € / personne (TVA non applicable art. 261.4.4 du CGI)