

L'intelligence collective

J1 : Facilitation et analyse de la pratique professionnelle innovante
J2 : Stimulez l'intelligence collective



Osons une pause

Durée : 14 heures (2 jours)
Profils des stagiaires : coach, formateur, consultant, RH, manager, responsable projet, chef de service, médiateur
Prérequis : aucun
Réf. catalogue : ICO010226
Nbre de participants : entre 1 (minimum) et 12 (maximum)

Objectifs principaux

- Découvrir des outils innovants d'intelligence collective permettant d'animer des groupes de travails, des collectifs, des formations, des séminaires ou encore des analyses de la pratique professionnelle (APP) innovantes
- Mettre l'intelligence collective au service de la formation, des séminaires et/ou d'un groupe de travail

Objectifs pédagogiques

L'apprenant sera en capacité de :

- Identifier les outils d'intelligence collective innovante pour œuvrer sur la stratégie d'entreprise (facilitation, analyse de la pratique professionnelle, innovation games, Walt-Disney, etc.)
- Développer la créativité au sein d'un groupe avec des outils d'APP

Intervenante

Merry Strullu, facilitatrice et formatrice en innovation managériale et qualité de vie au travail.



Sociologue des organisations, de formation initiale, spécialisée QVT, je suis devenue directrice de projets IT. Aujourd'hui, cabinet de coaching et organisme de formation, j'accompagne sur la transformation de projets sous forme d'atelier, séminaire ou suivi individuel.

Mes outils clefs : la facilitation, le codéveloppement, la CNV, la sophrologie et l'agilité.

Mon let's motiv' : transmettre des outils et une philosophie pour transformer vos projets !

Contact : merry@osonsunepause.fr – 07.87.00.62.74

#intelligence collective **#projet** **#QVT**

Organisation

Moyens, méthodes et techniques de l'intervenant

- Documents supports de formation projetés
- Retour d'expérience, cercle de parole
- Outils, jeux & mise en situation
- Connaissances et exposés théoriques
- Mise à disposition de documents supports

Présentiel

- Paperboard
- Post-it et feutres
- Tables et chaises
- Vidéoprojecteur

Osons une pause

Programme

<u>JOUR 1</u> : FACILITATION ET ANALYSE DE LA PRATIQUE PROFESSIONNELLE INNOVANTE

Module 1 : les outils incontournables en groupe

- Avoir des outils de facilitation pour favoriser les dynamiques de groupes : brainstorming / world-café
- Animer des groupes participatifs avec l'intelligence collective et l'APP
    - L'étoile de la facilitation au service des apprentissages
    - Approches réflexives : la loupe systémique pour analyser des projets/situations bloquantes
- Boîte à outils d'intelligence collective

Module 2 : la posture et l'expression collaborative avec créativité pour l'innovation en groupe

- L'art de la posture pour faire émerger les idées : l'innovation Games
- Expression collaborative & esprit collaboratif : La méthode Walt-Disney
- Cohésion et créativité pour faire émerger des solutions

<u>Jour 2</u> : STIMULEZ L'INTELLIGENCE COLLECTIVE ET LA STRATEGIE d'ENTREPRISE

Module 3 : libérez l'intelligence collective dans un collectif

- La culture agile
- Les techniques des Liberating Structures pour ouvrir le champ des possibles
- Remember the futur : l'incontournable des Innovations Games pour développer une stratégie et vision d'entreprise

Module 4 : les trucs et astuces qui font toute la différence

- La Facilitation graphique : préparez vos visuels pour stimuler vos groupes, sans y passer des heures !
- Les 6 chapeaux De Bono pour poser à plat une approche stratégique ou une APP

Modalité

Sanction du dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation : Quizz de connaissance (QCM sur l'acquisition des notions essentielles), travaux en intelligence collective

Sanction finale : attestation de fin de formation (remise au stagiaire à l'issue de la formation)

Accessibilité : formation en présentiel. Accessible pour les personnes à mobilité réduite et aménagement possible en fonction du type de handicap (prévenir avant le début de la session)

Tarif : 2100 € / personne *(TVA non applicable art. 261.4.4 du CGI)*